

LYCÉE  
VALÉRY LARBAUD



VICHY  
CUSSET



# BTS MANAGEMENT EN HÔTELLERIE RESTAURATION



←  
Rendez-vous sur  
notre site pour  
plus  
d'informations !

 **CAMPUS  
DES MÉTIERS  
ET DES  
QUALIFICATIONS**  
Thermalisme, bien-être  
et pleine santé  
Auvergne-Rhône-Alpes

 **La Région**  
Auvergne-Rhône-Alpes

# BTS MANAGEMENT EN HÔTELLERIE RESTAURATION

Le **BTS MHR** est accessible à tout titulaire d'un baccalauréat et particulièrement : bac techno STHR, bac pro commercialisation et services en restauration, bac pro cuisine. Pour les autres bacheliers, le passage par une année préalable de mise à niveau est obligatoire. Accès sur dossier, voire entretien.

**Option A** : Management d'unité de restauration

**Option B** : Management d'unité de production culinaire

***Courtoisie et Rigueur***  
*son*t les mots d'ordre des détenteurs du **BTS MHR...**



Vous apprendrez tout au long de votre formation et des **16 semaines de stages** en situation réelle à produire divers services dans l'hôtellerie, la restauration et les activités de loisirs. La possibilité est offerte aux étudiants de faire cette période de formation à l'étranger grâce au **Programme Erasmus+**.

Selon l'option choisie, vous serez capable de réaliser des activités dans le domaine de la restauration ou de la production alimentaire.

Des notions de ressources humaines, de droit et de comptabilité dans un cours sur l'entrepreneuriat de l'entreprise hôtelière vous donnerons un atout certain sur votre projet professionnel.

Vous pourrez encadrer et animer des équipes, que ce soit



Référentiel de formation  
en ligne

Matières par année (en heure) (Option A/B)	1er	2e
Expression française	2	2
Langues vivantes étrangères		
Langue A	2.5	2.5
Langue B	2.5	2.5
Entrepreneuriat et pilotage de l'entreprise hôtelière	7.5	6
Conduite du projet entrepreneurial	-	1
Management de l'entreprise hôtelière et mercatique des services	5.5	4
Sciences en hôtellerie restauration	2	-
Techniques professionnelles	9	13/12
Ingénierie	1	1
Heures hebdomadaire	32	31/30